

А.Ю. Ронкина,

руководитель Юношеского клуба космонавтики им. Г.С.Титова,
педагог дополнительного образования ГБНОУ
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

Н.В. Гарифуллина,

педагог дополнительного образования ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

М.М. Маслова,

педагог дополнительного образования ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

Городская познавательная игра для школьников «Космос»



Во все времена дети любили играть. Это заложено в их природе, является основным средством познания мира, помогает отвечать на многочисленные «почему» и «зачем». В любом детском возрасте игра является ведущей деятельностью, необходимым условием всестороннего развития и одним из основных средств воспитания и обучения.

Возможно, детский набор юного химика или физика помогли не одному ребенку определиться с выбором профессии, а неумело обрезанные волосы куклы открыли миру будущих талантливых стилистов. Современная жизнь подарила нам много

новых слов – квест, квиз, кейс – на самом деле за всеми этими названиями скрывается самая простая, настоящая игра. В которой есть яркое, запоминающееся начало, интересное содержание, четкие правила, обоснованные критерии оценки и заслуженные победители.

Воспитанники Юношеского клуба космонавтики им. Г.С.Титова Санкт-Петербурга (ЮКК) в течение трех лет обучения изучают дисциплины, связанные с астрономией, космонавтикой, авиацией, компьютерными технологиями. Полученные знания в игровой форме они предлагают участникам ежегодной Городской познавательной игры для школьников «Космос».

Это мероприятие охватывает и объединяет учащихся, выпускников и педагогов ЮКК, является важным и значимым событием в его жизни. Этому способствует много факторов – ответственность перед многочисленными участниками, желание продемонстрировать свои знания, понимание, что нужно не только получать что-либо, но и отдавать, делиться этим с окружающими.

Подготовка и проведение игры важны для формирования коллектива, выявления индивидуальных способностей и талантов ребят, она дает возможность проявить свои лидерские качества и организаторские уме-



ния, учит выполнять поставленную задачу в срок, соблюдая все необходимые условия и внося элемент творчества.

Самая первая игра «Космос» была проведена учащимися КЮК (Клуб Юных Космонавтов – первое название ЮКК) Ленинградского Дворца пионеров и школьников им. А.А.Жданова в 1963 году. За более чем полувековую историю сформировалось четкое представление, каким должно быть это мероприятие и сложился механизм его подготовки.

В подготовке и проведении игры участвуют практически все члены клуба. Особенно ярко тут проявляется традиция преемственности поколений, передачи опыта от старших к младшим. Подготовка игры занимает несколько недель в марте. Образуется «пирамида» участников процесса:

- 60 учащихся 1 года обучения, не имеющих опыта проведения игры,

- 30 учащихся 2 и 3 годов обучения, уже проводивших игру,



- 10 педагогов и выпускников ЮКК с опытом организации и проведения мероприятия.

Процесс подготовки строится следующим образом:

Советом клуба (органом самоуправления ЮКК) утверждаются ведущие и Штаб игры, отвечающие за непосредственную подготовку. Штаб игры совместно с ответственными за станции разрабатывают сценарий, причем работа каждой станции отличается от других по форме и содержанию.



За 10 дней старшими ребятами проводится ознакомительная тренировочная игра для учащихся 1 года, для того, чтобы они увидели все нюансы и возможные сложности. По окончании тренировочной игры Штаб проводит «разбор полетов» с конкретными замечаниями. В конце марта происходит приемка игры — ребята 1 года обучения демонстрируют свои знания по теме станции, умение принимать решения и реагировать на непредвиденные обстоятельства. Оценивается информативность, актуальность содержания, степень сопровождения и иллюстрирования материала, эстетика и технологичность представленной презентации, степень эрудиции, способность оперировать своими знаниями, соответствие практических заданий заданной теме, умение излагать свои мысли в устной речи, доброжелательность и эмоциональный настрой.

Таким образом подготовка игры «Космос» кроме своего основного предназначения выполняет важную воспитательную и образовательную функцию.

Такой подход к подготовке привел к тому, что игру «Космос» знают в городе, в ней хотят участвовать. Есть школы, приводящие своих ребят ежегодно на протяжении многих лет. Ответ на вопрос – почему это мероприятие популярно и любимо и организаторами и участниками – прост. Это Игра. Игра, проводимая ребятами для ребят. А играть любят все!

Целью игры «Космос» является создание условий для формирования у школьников интереса к научно-исследовательской деятельности и научно-техническому творчеству в аэрокосмической области.

Задачи Игры:

- Ознакомление участников игры с основными направлениями аэрокосмической отрасли;
- Содействие распространению знаний о достижениях Советской и Российской науки и техники, формированию активной гражданской позиции;
- Создание условий для активного взаимодействия участников игры и формирования навыков коллективной работы.



Игра проводится ежегодно в течение трех дней в начале апреля. Каждая команда участвует один раз в один из трех игровых дней. Каждый день мы принимаем 12 команд, состоящих из школьников 6–7 классов образовательных учреждений города и области. Численный состав команд: 10–12 человек и сопровождающий.

За несколько недель до проведения игры все участники получают задание – придумать название и девиз команды, подготовить эмблему своего экипажа.

В день игры команды встречает Штаб, состоящий из воспитанников клуба и отвечающий за правильность проведения игры и подведение итогов. Члены Штаба регистрируют команды, вручают путевые листы и делают предполетную фотографию каждого экипажа.

После общего построения команды становятся участниками театрализованного пролога и слушают напутственную речь Ю.А. Гагарина. Такое начало создает необходимый эмоциональный настрой всем участникам и организаторам.

Мероприятие проходит в виде игры по станциям, с прохождением индивидуально для каждой команды маршрута и выполнением заданий. Время работы на каждой станции составляет 12 минут. Общее вре-



мя прохождения Игры – 108 минут (время нахождения в полете первого космонавта Земли Юрия Гагарина). Одновременно на каждой станции играет 2 команды, это вносит дополнительный соревновательный элемент, стимулирует участников на более активную и продуктивную работу.

Каждая станция проводится с соблюдением обязательных этапов, включающих в себя представление нового материала, практические задания, направленные на закрепление полученной информации, вопросы, позволяющие оценить команду. Формы проведения станций носят разноплановый характер, создающий условия для проявления играющими общей эрудиции, различных знаний, умений и навыков.

Каждый год организаторы игры выбирают новые современные и актуальные темы для работы своей станции. На сегодняшний момент игра «Космос» состоит из 6 станций.



Космическая. Во время пребывания на станции команды совершают космическое путешествие к другим планетам, проверяют свои знания о достижениях российской космонавтики, знакомятся с планами освоения Луны и Марса, а также с настоящими «космическими домами» – орбитальными станциями, обсуждают возможность полета на Марс.

Жизнь на орбите. Участники узнают о космонавтах – выпускниках ЮКК: Герое России, летчике-космонавте А.И. Борисенко и космонавте-исследователе Е.А. Ивановой. Кроме того они увидят настоящий скафандр, узнают о том, что окружает человека на борту космического корабля, познакомятся с бытом на орбите и проверят свой вестибулярный аппарат на малой центрифуге.



Авиационная. Эта станция дает возможность участникам узнать интересные факты о работе аэропорта, примерить на себя роль конструктора самолета. В разные годы участники игры могли познакомиться с устройством летательных аппаратов – дирижаблей, вертолетов, самолетов, их основными аэродинамическими характеристиками, достоинствами и недостатками. Участники могли сконструировать собственную масштабную модель и опробовать её в полёте.

Астрономическая. На этой станции команды проверяют свои базовые знания по астрономии, узнают о способах изучения



небесных тел, совершают увлекательное путешествие по ночному небу, работают с картами звездного неба.

Экипаж. Во время работы на этой станции команды узнают о том, что обязательным условием успешной работы космонавтов на орбите является совместный труд множества специалистов – конструкторов, инженеров, медиков, биологов. Участники взаимодействуют внутри экипажа, выполняя различные задания на внимание, логику, находчивость, учатся помогать друг другу и понимать своих товарищей с полуслова.

Навигационная. Участники знакомятся со спутниковой навигацией и дистанционным зондированием Земли, узнают для чего используются космические снимки, знакомятся с современными навигационными системами, самостоятельно создают топографическую карту.

В ходе игры ведущими станций оценивается выполнение командами заданий по 10-ти балльной системе. Итоговый результат определяется суммой баллов, набранных командой на всех станциях. Также дополнительно участники получают баллы за подготовленную эмблему, название и девиз. По окончании игры все команды получают сертификат участника.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место за каждый игровой день, приглашаются 12 апреля на городской праздник, посвященный Международному дню космонавтики. Во время торжественной линейки им вручаются Ди-

пломы победителей игры «Космос» и сертификаты на ознакомительные полеты на авиационном тренажере клуба «Boeing-737».

В 2019 году игра «Космос» пройдет в Санкт-Петербургском городском Дворце творчества юных уже 56 раз. 36 команд из Санкт-Петербурга и Ленинградской области, более 400 ребят и взрослых познакомятся с работой Юношеского клуба космонавтики Санкт-Петербурга, прикоснутся к истории и традициям отечественной космонавтики, почувствуют гордость за свою страну и просто захотят поднять голову и полюбоваться звездным небом. Они осознают, что Вселенная необычайно интересна, что человек должен оберегать и познавать мир, который вокруг него. Задумаются о том, сколько сил, настойчивости и мужества необходимо тому, кто решит стать летчиком или космонавтом. Осознают, что для исследования космического пространства людям необходимо объединять свои силы и стремления, находить точки соприкосновения и учиться договариваться друг с другом.

Как и всегда, некоторые участники игры придут записываться в клуб, чтобы получить больше новых знаний и стать частью дружного коллектива. Именно этим ребятам предстоит подготовить и провести игру «Космос — 2020».

Кто-то начнет читать тематические журналы и смотреть образовательные передачи. А главное, еще 400 человек почувствуют волнение и радость 12 апреля. Теперь это точно их праздник — День космонавтики!

